



Nästa nummer av 100%
Playstation kommer till en
brevlåda nära dig i Januari

FINAL FANTASY VII

Och på sjunde dagen spelade gud Playstation...

100%

PlayStation

Issue #1, oktober -96

Crash Bandicoot

Beyond the Beyond

Tekken 2

Legacy of Kain

Fusk & Tips
sid. 24-27

innehåll

nyheter

Namco RPG 6

"Ridge Racer III" 6

Final Fantasy försenat 7

smygglippen

Pandemonium 8

Theme Hospital 8

Legacy of Kain 9

Cool Spot 10-11

Casper 12

Tobal no. 1 13

recenserat

Formula 1 14-15

Crash Bandicoot 16-17

Tekken 2 18

Tokyo Highway Battle 19

Jumping Flash 2 20

Sim City 2000 21

Beyond the Beyond 22

Klassiker: Rayman 23

överblickande

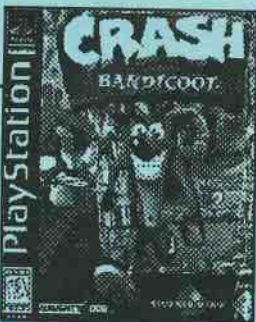
Förord 3

Insändare 4

Aktuella Releaser 5

Fusk & Tips 24-26

Action Replay 27



Ljus Vinter

Nu närmar sig vintern med stora steg och hösten/vintern ser ljus ut på Playstation sidan. Psygnosis kommer med sina efterlängtnade titlar som Wipeout 2097 och Destruction Derby 2. Dessutom är Sony's nya maskot på väg. Crash Bandicoot är släppt i USA och kommer inom kort til Europa, närmare bestämt den fjärde November. Andra tunga titlar som Soviet Strike från Electronic Arts och Tunnel B1 från Ocean släpps inom kort.

Vem som vinner hockey kampen i vinter är för tidigt att säga men alla tre d v s NHL Face off 97 från Sony, NHL 97 från EA sports och NHL powerplay 96 från Virgin ser enligt bilderna och dom fakta som finns ut att bli väldigt bra.

Squares release Final Fantasy VII ser ut att dröja ända till Våren/sommaren -97 men vi kan garantera att det är värt att vänta på. När man spelar det spelet så får man den där känslan att "nu är det bäst att jag lägger ifrån mig handkontrollen och slutar spela innan beroendet sätter sig fast och handen om och om igen greppar handkontrollen med nästan krampaktiga tag".

För alla er som väntat på Tekken 2 är nu releasen inte långt borta. Den andra oktober är i skrivandets stund det aktuella release datumet för Pal versionen av det mycket efterlängtnade spelet. Vi kan också avslöja att när man köper detta spel kommer det att medfölja en demo CD alldeles gratis, där du har möjlighet att testa titlar som Destruction Derby 2, Crash Bandicoot, Formula One och Wipeout 2097.

Daniel Hahne & Anders Wigh

Tidningen kommer ut en gång

varje kvartal.

ANSVARIG UTGIVARE:

Playstation Club Sverige 0550-82622

REDAKTION:

Anders Wigh & Daniel Hahne

ANNONSBOKNING:

Annonssredaktionen

0550-82622

RIP:

Kristinehamns Repro 0550-88037

Tidningens innehåll är © 1996 och

Playstations logo och andra

varumärken tillhör respektive ägare.

RECENSIONSEX FRÅN

Egmont Film AB

Nordic Games

08-51010050

054-188318

Insändare

Hej Psx Club Sverige

F. Jag undrar om ni kommer att sälja spel och i så fall till vilka priser?

Medlem: 10006

S. Vi kommer att starta ett företag vid sidan om klubben som kommer att sälja spel främst till medlemmar, vi kommer att hålla så bra service som möjligt, och vi kommer definitivt hålla så låga priser som vi kan.

RED

Morsning Korsning

F. Jag undrar varför det tar så lång tid för spelen att släppas på PAL. Det gör ju att man blir mer och mer sugen på att köpa ett så kallat "Multi X" chip för att kunna lura sin maskin.

Medlem: 10074

S. Anledningen till att det tar så lång tid är så kallade Licensavtal mellan Sony Europa och Sony USA. Om amerikanerna har gjort ett spel så är det dom som ska tjäna pengar på det först. Men för att inte Sony Europa ska förlora så mycket pengar på grå importen så kommer det bli ändringar gjorda. Spelen kommer nu att släppas med mindre mellanrum desutom kommer Sony koda om maskinerna för att förhindra alla skador orsakade av "Multi X" chipet.

RED

Gör fler kopior!

Länge leve kopieringen! Detta är riktat till alla tontar som går och köper ett spel för dyra pengar, när man kan få samma spel för mindre än halva priset. Om ni är så dumma som vill lägga era pengar på dyra Original spel så borde ni söka hjälp någon stans.

Kopiera mera

Det är skrattretande hur dumma en del människor kan vara. Det är på grund av sådana som du som Original spelen kostar ca dubbelt så mycket som en kopia. Dessutom förstör kopiorna din maskin och det är rätt åt dig. Jag hoppas att du kanske kan gradera upp din hjärna från IQ fiskpinne till IQ lax, men det lär nog dröja tyvärr.

RED

Goddagens

F. Kommer ni att skicka med någon form av DEMO-CD till oss medlemmar och isåfall kommer medlemsavgiften att höjas(hur mycket?) Tack på förhand

Medlem: 10037

S. Vi hoppas att kunna ge er en DEMO-CD så småningom. Men det handlar mycket om rättigheter från olika speltillverkare och naturligtvis kostnaden för att trycka CD'n.

RED

AKTUELLA RELEASER

Oktober

Penry Racers
Supersonic Racers
Darkstalkers
Chronicles of the Sword
Jumping Flash 2
Wipeout 2097

SCEE
Mindscape
Virgin/Capcom
Psygnosis
SCEE
Psygnosis

Racing
Racing
Fighting
Äventyr
3D Plattform
Racing

November

Crash Bandicoot
Mortal Kombat Trilogy
Street Fighter Alpha 2
Incredible Hulk
Lomax in Lemmingland
Museum Piece 2
Destruction Derby 2
Motortoon 2
Street Racer
Twisted Metal 2
Discworld 2
Tomb Raider
Tunnel B1
Hyper Match Tour Tennis
NHL Powerplay
Smash Court Tennis
Tilt
Cheesy
Bedlam

SCEE
GT Interactive
Virgin/Capcom
US Gold
Psygnosis
Namco
Psygnosis
SCEE
Ubi Soft
SCEE
Psygnosis
Core Design Ltd.
Ocean
Virgin
Virgin
Namco
Virgin
Ocean
GT Interactive

3D-Plattform
Fighting
Fighting
Plattform
Plattform
Arkad-Klassiker
Stock Car Racing
Toon Racing
Racing
Racing
Äventyr
Action/Äventyr
Shoot 'em Up
Tennis
Hockey
Tennis
Pinball
Plattform
Action/Strategi

December

Star Gladiator
Victory Boxing
Earth Worm Jim 2
Duke Nukem 3D
Robotron X
Rayman II
City of lost Children
Hexen
NBA Hangtime
NHL Open Ice
Area 51
Bubble Bobble
Riot

Virgin/Capcom
Virgin
Virgin
GT Interactive
GT Interactive
Ubi Soft
Psygnosis
GT Interactive
GT Interactive
GT Interactive
GT Interactive
Virgin
Psygnosis

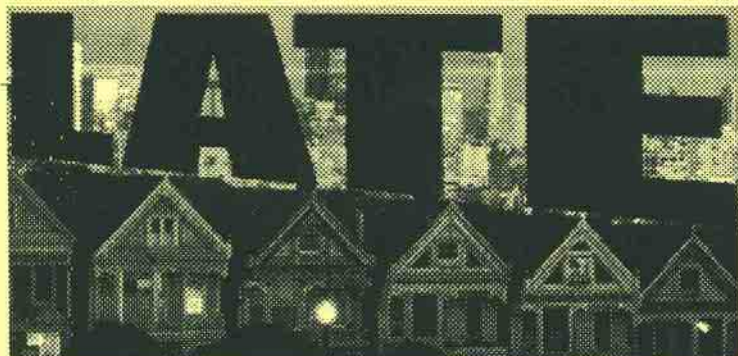
3D-Fighting
Boxning
Plattform
Action
Action
Plattform
Äventyr
Action
Basket
Hockey
Shoot 'em Up
Pussel
Brutal Sport

Namco Gör Playstation RPG

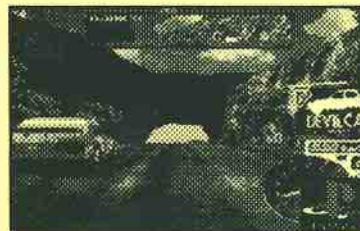
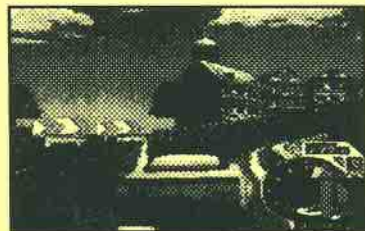
Namco i Japan har just Medelat att dom ska göra sitt första Playstation RPG; Tales Of Destiny. Det är uppföljaren på Tales of Phantasia, den heta Super Famicom titeln som släpptes förra året. Tales Of Destiny kommer ut någon gång under 97(!), någonting om en Europeisk release har vi ännu inte hört någonting om. Mer information och Bilder kommer snart.

Twisted Metal 2

Här kommer de senaste nyheterna om Twisted Metal 2, uppföljaren till det populära "Car-Battle"-spelet som släpptes till Playstation förra året. Vad är skillnaden? inte mycket! Banorna är lite svårare, det finns också några nya vapen och fordon, men Twisted Metal 2 håller sig till samma koncept som föregångaren nämligen att skjuta ner allt som rör sig på skärmen.



Mera Ridge Racer



Namco Japan har äntligen bekräftat att Ridge Racer kommer till Playstation under Vintern. Till skillnad från Ridge Racer Revoulution, så är allting nytt i deras nya Racer. Spelet kommer att innehålla minst 4 nya banor.

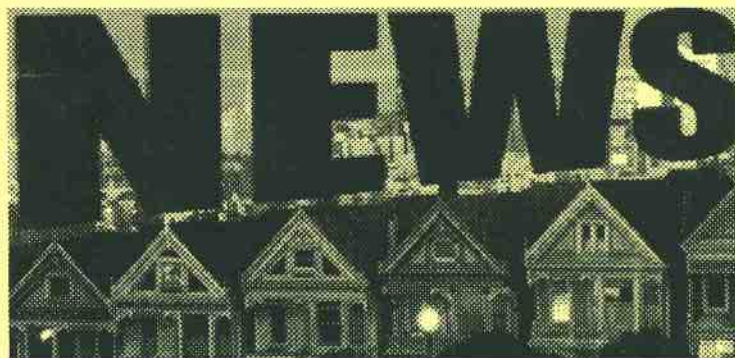
Till skillnad från RRR så finns här ett Grand Prix Mode där du ska jobba dig upp för att slutligen nå målet som

världsmästare. Man kan nu även byta bildelar för en viss summa pengar som man förhoppningsvis har tjänat ihop på tävlingarna.

Något exakt releasedatum är inte bestämt men troligtvis blir det den 3:e december i Japan. Eftersom både Ridge Racer och RRR släpptes den 3:e december -94 respektive -95.

Coming zoon

Håll utkik efter Playstation Club
Sverige på internet, inom kort.



Magic: The Gathering

Acclaim Entertainment, Inc. meddelade att dom kommer att göra Magic: The Gathering - Battlemage, ett nytt spel, baserat på sam-larkort spelet som är gjort av Wizards Of The Coast.

Spelet kommer att bli för flera spelare i realtid, det kommer att innehålla grafik, spelstrategi, besvärjelser och varelser från fantasyvärlden i kort-spelet.

Det kommer att finnas två spellägen att välja mellan: I Duell läget kommer man att kunna kämpa mot datorn eller mot upp till 4 spelare via en Link-kabel.

I campaignläget ska man leta upp och erövra olika områden för att hitta olika magiska artifacts och besvärjelser. Oavsett om man är Magic-Spelare eller inte så tror jag att detta kommer bli en titel för alla er som gillar äventyrs och RPG spel.

Konamis Speed King

Konami har just släppt sina första fakta och bilder på Playstation versionen av Speed King. Även om spelet inte var någon jättehitt på arkad så blev det en hit på grund av cyberpunk atmosfären och den otroliga fartkänslan.

Speed King utspelar sig i Konami's framtida Neo Kobe city, bilarna, "hover cars" kommer också från samma källa. Under köringen kan man utnyttja inställbara "air

flaps" för att göra styrningen lättare.

Spelet har fyra olika banor, och fyra olika spellägen: Speed Race, där du tävlar mot upp till 8 motståndare; Time Attack, ett en-mot-en läge mot CPU'n. Battle; och ett Free Run läge där du har möjlighet att åka omkring hur länge du vill.

Eftersom spelet aldrig tog sig till varken USA eller Europa på arkad är en europeisk version mycket osäker.

Final Fantasy 7 försenat

Final Fantasy 7, det mest efterlängtrade Playstation spelet hittills har blivit försenat. Square har nu satt den 31:a januari som aktuellt releasedatum i Japan, dom höjde också priset från 5,800 Yen till 6,800 yen vilket

motsvarar en höjning med ca 410 kronor, Square meddelar också att spelet nu kommer att ta upp hela 3 CD-skivor istället för beräknade 2.

Vi svenskar får troligen vänta på releasen ända tills Juli/Augusti -97.

Theme Hospital

Bullfrogs intåg till Playstation har hittills varit minimal.

Men detta blir det ändring på snart. Theme Hospital kommer att släppas nån gång i December och kommer förhoppningsvis vara lika roligt som Theme Park. Här handlar det inte om att bygga karuseller och godis stånd utan istället om att bygga väntrum, operations rum, toaletter, workout hallar och mycket annat. För övrigt har detta spel samma stuk som

föregångaren, nämligen att göra kunderna (patienterna) så lyckliga som möjligt.

Du måste hålla golven rena, ge så bra service till patienterna som möjligt genom att hålla nere väntetider och så vidare. Du ska även bygga drickautomater och du får inte glömma bort att placera ut papperskorgar och mycket annat för att patienterna ska trivas.

Utgivare: Bullfrog

Antal Spelare: 1

Releasedatum: December

preview

Pandemonium

Undvik faror, skjut och prioritera huvuden på fiender, tajma hopp över rörande plattformar. Du har

gjort det förut, men denna gång är allt mer levande med hjälp av 3D grafik med polygoner. Med hjälp av en flytande kamera-

vinkel känns spelet väldigt verkligt, detta 3D spel är ett spel för alla 2D älskare.

även om Fargus(en av huvud personerna) eller Nikki (också en av huvud-personerna) bara är ett

par pixlar stora så syns dom tydligt. Grafiken är väldigt bra, allting är uppbyggt med hjälp av polygoner. Endast bakgrunderna är handritade men tyvärr inte animerade, men kanske har dom ändrat detta till den fullständiga versionen.



Utgivare: Crystal Dynamics

Antal Spelare: 1

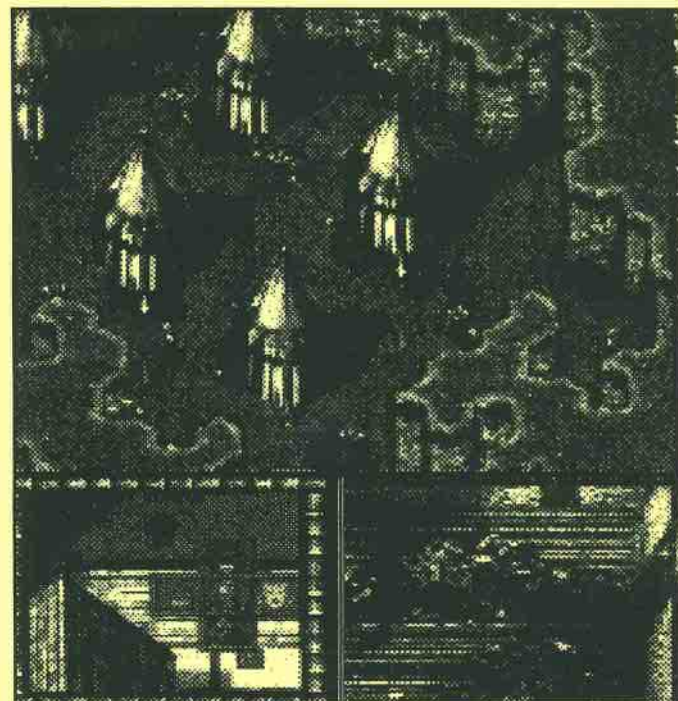
Releasedatum: November USA

preview

LEGACY OF KAIN

Två och ett halvt år. Det är hur länge Silicon Knights har arbetat hårt med Legacy of Kain, det första fullfjädrade amerikanska action-RPG till Sony Playstation. Legacy of Kain är så storslagen att storyn skulle fylla flera sidor med text. Säg det så här att , storyn är av bibliska proportioner.

Alla power-ups, vapen, sköldar och besvärjelser skulle fylla många fler. Legacy of Kain är animerat in i minsta detalj, offret för brutalt slaktande är Kain. Filmsekvenserna är bättre än Hollywoodkvalite, fullt renderade och otroligt bra gjorda. Spelet innehåller mycket dramatiskt ljud som gör spelet mycket storslaget tillsammans med den utomordentliga grafiken. Det sägs att det ska ta över hundra timmars spelande för att klara Legacy of Kain. Om det är äventyr du söker så kan jag säga att du inte behöver leta längre. Legacy of Kain kommer att släppas oktober/november i USA och kommer till sverige i början av 1997.



Legacy of Kain bjuder på Renderade animationer av högsta Hollywoodkvalite.



Utgivare: Crystal Dynamics

Antal Spelare: 1

Releasedatum: Början av 97

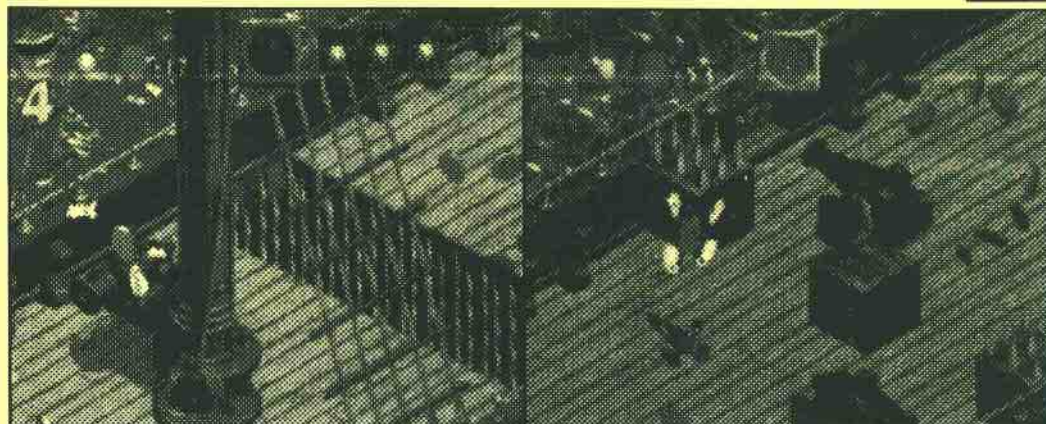
preview

Spot

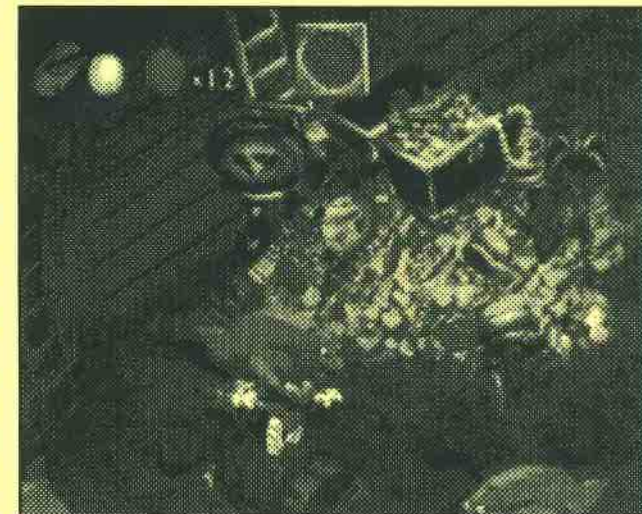
- goes to hollywood

Gamers i hela världen har väntat på Spot goes to Hollywood i flera år. Fördröjningen har blivit legendarisk över månaderna som gått. Men till slut fick vi en 70% färdig version av Spot och vi skakade av förväntan. Men är det någonting att ha? I det här stadiet, ser detta isometriska plattformspelet ut att vara ganska likt Cool spot. Men det är inte det som gör spelet intressant. Det är FMV'n. Jag har bevittnat coola intros förr, och det här är exceptionellt; med en bubbla som sänker sig från Hollywoods backar ner till centrum av Los Angeles biografer, komplett med posters från olika filmer där Spot själv medverkar (inkl en väldigt cool Indiana Jones-style jakten på den försvunna skatten), innan bubblan checkar ut från popcorns ståndet och går upp för trapporna. Sen tar han sikte mot Drickamaskinen, du hör trademarket "neep!" och sen poppar bollen ut i skuggor. När han smyger in till projektorns bås, kollar Spot in filmprojektorn lite för nära och

blir insugen, innan han blir utspydd till filmduken. Whoaa!! När han väl är inne, flyter spot i vattnet på en filmrulle innan han passerar under en bro prydd med en pratande dödskalle. Bad move. Spot blir nersugen från himlen till ett pirat skepp... Äventyrsdags!! Då slutar FMV'n Och spelet börjar. Det är här SGTH blir det unika plattformsliret vi har väntat på. Över 16 filmsettings eller så, kommer du att hoppa, skjuta, undersöka och warpa runt mellan olika scener tagna direkt från olika hollywood produktioner. Från Jurassic park till Vilda västern, Spot kan bara inte rymma ifrån denna farliga resa. Ju längre in i spelet du kommer märker du hur svårt detta egentligen är, med precisions hopp som behövs för att undvika taggar och fiender som kräver flera träffar. Du kommer inte att gå igenom Spot på den tiden det tar att dricka upp en Cola.



Variationen av banorna förbättras dramatiskt, med den vinnande Spot som stiger ner till varierade banor (ett inka tempel, laboratorium, vilda västern och ett rymdlandskap som ser ut som Zaxxon!) i hans äventyr att rymma. Spot's mål är inte att fria sig själv från den celluloida galenskapen, samtidigt som det finns spots att samla. Visst kan du vandra genom banorna direkt, men meningen med spelet är att få alla stjärnorna innan Exit, och det borde få vem som helst upptagen många timmar framöver. I den här betaversionen av spelet så är spelbarheten lite växlande. Med Spot som kräver skicklig joypad manövrering för att undvika faror. Om spelbarheten är fixad lite så kommer denna titel att bli hyllad. Plattform freaks kommer att vara i sjunde himlen när dom lägger vantarna på Spot goes to Hollywood. Men det är bara att vänta och se. Vi kommer tillbaka med mera info inför Sverige releasen.



Utgivare: Virgin
Antal Spelare: 1-2
Releasedatum: Okt. 1 USA

preview

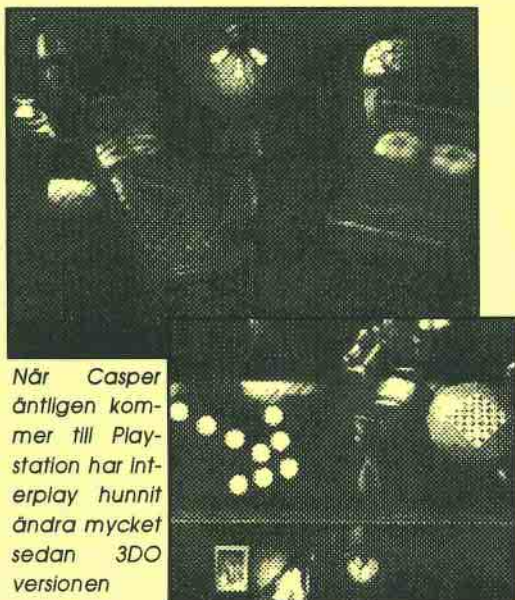
Casper

- "A Spooky Adventure"

Efter Interplays 3DO version av detta spel hämtat från filmen med samma titel. Kommer nu en fullständig förbättring av spelet till Playstation.

FÖRBÄTTRAD GRAFIK

Grafiken, ljuden och rösterna är förbättrade. Detta spel är redan släppt i USA men när det släpps i Europa har vi ingen information om just nu. Du startar i ett stort gammalt hus där du ska söka efter presenter till dina två kompisar, detta är inte så enkelt som det verkar, det kan bli riktigt knivigt ibland. Men detta är bara början av spelet som tar dig runt både huset och den stora omgivande trädgården.



När Casper äntligen kommer till Playstation har Interplay hunnit ändra mycket sedan 3DO versionen

SPELBARHETEN

Casper kan flyta igenom väggar, samla på sig saker som nycklar t ex. Nycklar spelar en stor roll här, men inte nog med det. Det är även en mängd switchar att trycka på och även spakar att dra i. Du behöver en nyckel för varje dörr du ska igenom och en för varje kista du ska öppna.

Casper överlever med hjälp av den mat han stöter på lite här och var, och försök att inte bli rädd för den skräckinjagande musiken som hela tiden spelas.

TIDSKRÄVANDE

Detta är ett väldigt stort spel vilket kommer att ta många timmar innan du slutligen når slutet. Det finns även en mängd olika färdigheter att lära sig som tex. "ectoplasmic mist" som får Casper att kunna teleporta sig vart han vill i det stora huset.

Utgivare:	Interplay
Antal Spelare:	1
Release datum:	Sept. i USA

preview

Tobal No. 1

-Fighting i klass med Tekken

Tobal no. 1 är ett mycket lyckat försök av Square att göra ett fighting spel. Vad som skiljer detta spel från övriga fightingspel är att här finns även ett Quest-Mode.

Själva fightingen i detta spel är naturligtvis 3D och väldigt snyggt, ungefär som Tekken 2. Men i detta spel finns även ett inbyggt quest-Mode där du ska med hjälp av dina fighting-färdigheter slå ner motståndarna. Du går omkring och hittar energigivande bröd och mycket annat, du ska även samla på dig så många diamanter som möjligt för att kunna köpa olika saker.



Tobal no. 1 är Fighting i klass med både Tekken och Toshinden

Naturligtvis så är det själva fightingen som är huvud ingrediensen i detta spel. Tobal no. 1 är i skrivande stund bara släppt i Japan, men USA och Europa versioner är snart på gång.

Utgivare:	Square
Antal Spelare:	1-2
Releasedatum:	Oktober USA

preview

Skrivsugen?

Gillar du att skriva? Då tycker jag att du ska ta chansen och skriva en recension. Vi publicerar alla recensioner som vi tycker är bra. Om spelet är nytt eller inte är ej ett krav men en stor fördel. Som du kanske har sett i tidningen så har vi även en sida för Klassiker spel. I detta numret recenserar vi Rayman. Är din recension bra så kanske vi kontaktar dig för fler kanske kan du även bli skribent här på 100% Playstation. Ta chansen nu och skriv till:

Playstation Club Sverige
Redaktionen
Box 417
081 28 Kristinehamn

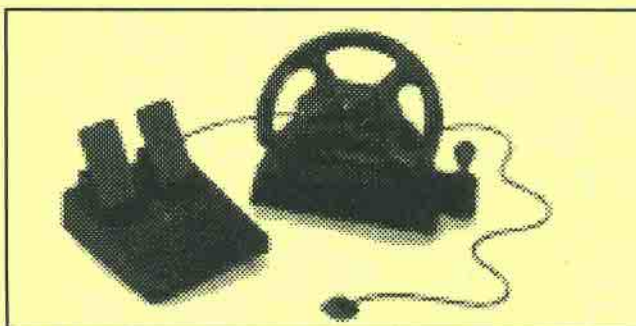
Formula One

-Ett spel som räcker länge

Formula One är ett av 1996 års bästa spel. Alla 35 förarna från alla 13 lag som var med i 1995 års säsong finns med. Du kan köra på Monte Carlo i Monaco eller varför inte Adelaide i Australien? Totalt finns det 17 banor att köra på runt om i hela världen.

MYCKET SVÅRT

Spelet kan till en början kännas mycket svårt. Även för den inbitne racingspelaren är de hårda inställningarna svåra en bra stund innan man har lärt sig att behärska bilens köregenskaper. En av dom sakerna som gör Formula 1 till ett så bra spel är alla inställningar som kan göras. När man ställer in spelet på Arcade-mode, skador av, däckslitage av och lite broms och styrhjälp så är spelet ganska lätt redan från början.



Med Mad Catz steering Wheel får Formula One en speciell känsla. Koppla in stereon, tuta och Köööör!!!



Kommentatorn kan förutom engelska både snacka spanska och tyska

Utgivare: Psygnosis

Speltyp: Racing

Antal Spelare: 1-2

Release: Ute Nu!

Rec av: Daniel

LÅNGA LOPP

Efter att ha kört en bana i ett championship som är inställt att vara 100% långt (ca 70 varv) så blir man ganska sliten, efter ca 2 timmars körning. Då tackar man Sony för minneskortet och Psygnosis för att det går att spara mellan varje lopp.

RATTA RUNT

För alla er som har eller har tänkt köpa Namcos specialutformade handkontroll NegCon eller Mad Catz steering wheel kan vi avslöja att de fungerar utmärkt till detta spel. Med en ratt, en relativt stor TV och en hygglig ljudanläggning känns det nästan som om man körde F-1 på riktigt. Detta är en höjdersimulator och ett klart köp för dig som gillar

GRAFIK
93%

LJUD
95%

SPELGLÄDJE
95%

TOTALT
95%

Crash Bandicoot

-Sonys maskot är här

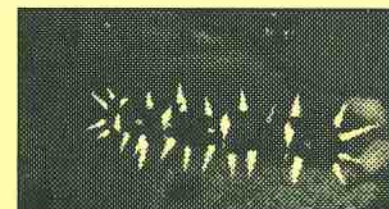
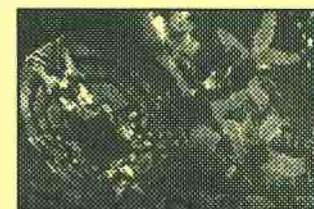
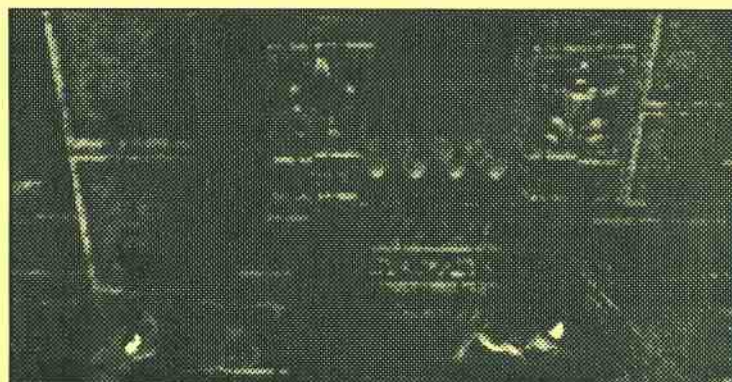
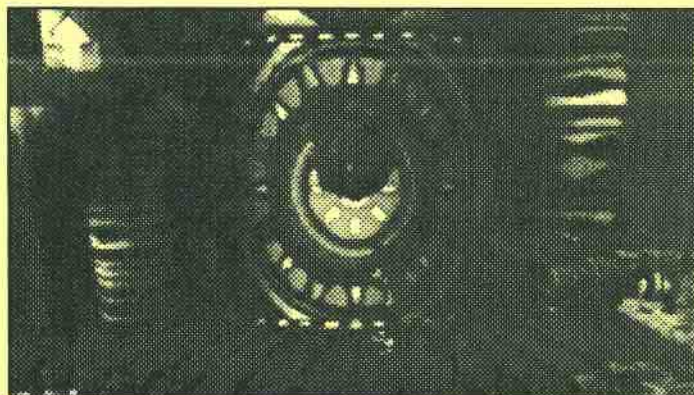
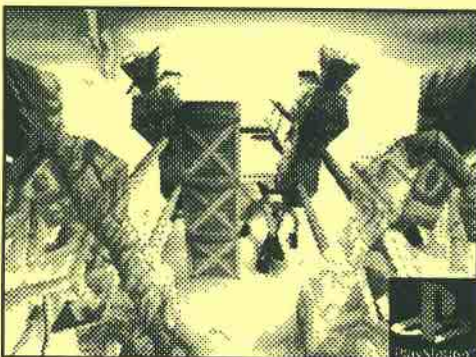
Efter uppvisningen av Crash Bandicoot på E3 i våras har detta enormt bra plattformsspel fått många PSX-players att nästan dö av längtan. Naughty Dog har bevisat att plattformsspelet kan göras bättre än både Mario och Sonic.

KANONGRAFIK

Spelet är uppbyggt på 4 olika typer av banor; I en av dem springer Crash inåt i skärmen, han springer också mot skärmen då oftast jagad av stora stenklott eller liknande. I en annan bana springer Crash i sidled precis som i Super Mario, Rayman eller Sonic. Det som skiljer sig är framförallt grafiken som är obeskrivligt bra. I och med att Naughty Dog valde att använda ett redan befintligt spelkoncept och inte vara så nyskapande så fick dom mycket mer tid att förbättra och finputsas Crash till dess färdiga produkt.

RÄCKER LÄNGE

Crash är ett spel som alla kan spela såväl gammal som ung. Spelet som många andra plattformsspel kräver tålamod och en hel del lediga timmar. När man sedan efter hårt arbete äntligen klarar av spelet dröjer det inte länge förrän man startar upp igen för att samla så kallade gems, det är små diamanter som man får på en bana om man slår sönder alla lådor och ej dör ett enda liv. Spelet består av hela 32 banor uppdelade på 3 st öar.



I Crash Bandicoot kan man både springa inåt och mot skärmen, det finns även banor där man springer i sidled.

Utgivare: Sony

Speityp: Plattform

Antal Spelare: 1

Release: 4 Nov

Rec av: Daniel

GRAFIK
99%

LJUD
99%

SPELGLÄDJE
100%

TOTALT
99%

Tekken II

-King of Iron Fist

Utgivare: Namco

Speltyp: Fighting

Antal Spelare: 1-2

Release: 2 Okt

Rec av: Anders

Tekken II har en strålande grafik och även bra ljud och lång spelbarhet. För dig som gillar fighting spel är detta ett givet köp. Köper du inte detta så går du verkligen miste om något.

MÅNGA GUBBAR

Du har i detta spel många gubbar att välja bland och mer blir det ju mer du har spelat. För varje gång du klarar spelet med en gubbe så kommer det fram en ny. Du får även se en häftig video-sekvens efter varje avslutad spelomgång. Du kan naturligtvis även som i alla andra fighting spel köra mot en kompis.

Med varje spelare du väljer så får du spela tio matcher varav den sista är mot Bossen

Devil Kazuya. Alla gubbar har naturligtvis sina egna speciella sparkar och slag.

SPELETS MÅL

Du har inte klarat detta spel föräns du har klarat en spelomgång (tio matcher) med varje gubbe. Vilket gör att detta spel håller väldigt länge. Detta spel är så bra att även du som annars inte spelar fighting spel borde testa detta. Du kan även ställa in vilken svårighetsgrad du vill spela på, det finns tre olika. Grafiken på gubbarna i spelet är mycket fin, det finns även ett och annat djur t ex en björn och en känguru. Bakgrunden är mycket varierande beroende på vilken motståndare du möter. På Options kan du bli ställa in hur många ronder varje match ska vara, hur lång tid varje rond ska vara m.m.

GRAFIK
95%

LJUD
90%

SPELGLÄDJE
95%

TOTALT
94%



Tokyo Highway Battle

-Ett spel utan fart!

Utgivare: Jaleco

Speltyp: Racing

Antal Spelare: 1

Release: Import

Rec av: Anders

DET FINNS BÄTTRE

Detta bilspelet är inte alls lika bra som Ridge Racer Revolution eller The Need For Speed men dock bra på sitt sätt. I detta spel ska man samla poäng för att kunna köpa bättre bildelar i form av motorer och allt annat som förbättrar din bil.

VANLIG TRAFIK

Du kan även byta upp dig till bättre bilar allt eftersom du vinner över motståndarna. Man får inte alls samma fart känsla som i Ridge Racer vilket gör spelet ganska tråkigt. Men en nyhet är att här tävlar du endast mot en motståndare och samtidigt susar den dagliga trafiken på Tokyos motorvägar omkring, bli lastbilar, bussar m.m..

INGET VIDARE

Förövrigt är det väl inte så mycket som gör att du bör köpa detta spel, tycker jag.

Grafiken är i och för sig ganska bra, men ljudet och spelbarheten är väl inget att hura för. Men är du en riktig bilspels älskare så kanske du bör prova detta spel ändå. En rolig grej är att man ska sladda i kurvorna när dom är för skarpa, men det var ganska så svårt, jag lyckades alltid köra in i betongväggarna i alla fall.

ENDAST TRE BANOR

Jag tyckte att det var lite synd att det endast var tre banor med i spelet, i och för sig kanske det finns en och annan gömd bana men dom fick jag aldrig fram.



GRAFIK
82%

LJUD
69%

SPELGLÄDJE
65%

TOTALT
69%

Jumping Flash 2

-Big trouble in little Muu

Rymdharen är tillbaka. Den här gången på planeten Muu för att rädda MuuMuu's. Som i ettan ska man rädda ett visst antal MuuMuu's innan man ska ta sig till exit.

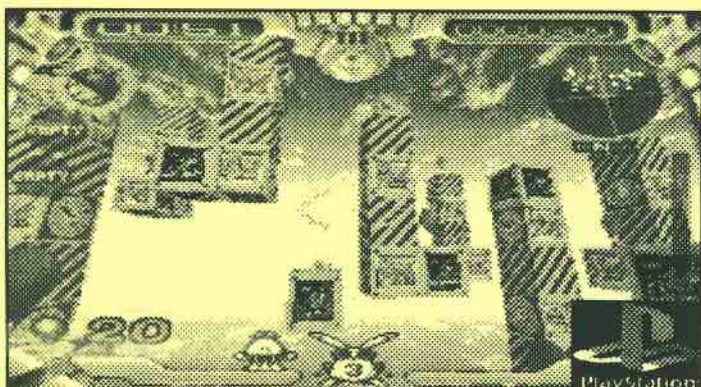
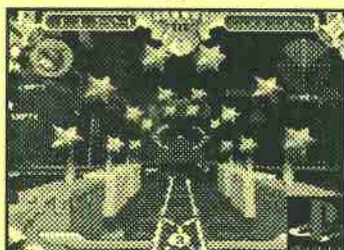
LIKT ETTAN

Grafiken är något förbättrad men det bästa av allt är ändå ljudeffekterna som dom inte har snålat med kan jag lova. För er som inte gillade ettan kan jag ej rekommendera er att köpa detta annorlunda spel. Men för dig som gillade ettan är detta ett klart köp.

SPELA INNAN KÖP

För dig som aldrig har spelat Jumping Flash så är detta ett 3D-plattformsspel där man

kan röra sig helt fritt. Spelet är ganska svårt att komma in i men när man har gjort det och gillar det så kan man inte sluta att spela. Varje Värld består av 3 levels där den sista är en boss. Bossarna har blivit svårare än i ettan och mycket mer detaljerade. Mellan-sekvenserna och introet är väldigt snygga FMV-sekvenser där Sony har arbetat mycket bra. Har du inte spelat ettan bör du prova detta spel innan du bestämmer dig för köp.



Utgivare: Sony

Speltyp: Plattform

Antal Spelare: 1-2

Release: Nov

Rec av: Daniel

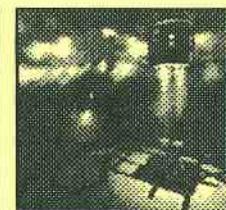
GRAFIK
78%

LJUD
89%

SPELGLÄDJE
85%

TOTALT
84%

Sim City 2000



Utgivare: Maxis

Speltyp: Strategi

Antal Spelare: 1

Release: Ute Nu!

Rec av: Anders

Sim City 2000 har förbättrats jämfört med originalet på alla fronter. Nu kan du t ex bygga tunnelbanor, Zoo, småbåtshamnar, stora parker och mycket annat.

maktbegäran.

HISTORIA

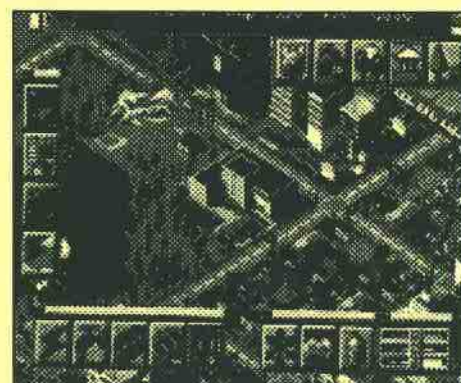
För dig som inte har spelat Sim City kan jag berätta att man är borgmästare över en stad som man ska bygga precis som man vill, men man måste ta hänsyn till allt som hör en stad till d v s skatter, ekonomi, avgaser, el- och vattenledningar mm...

SE DIN STAD

Grafiken har också förbättrats avsevärt, man kan nu köra omkring i sin stad med bil eller om man så vill med helikopter. För dig som älskade Sim City är detta ett klart köp, detta spelet vänder sig i första hand till de lite äldre spelarna med lite

POLISEN BEHÖVS

Som i alla andra städer måste du också ha polisstationer, brandstationer, skolor och sjukhus. Du måste också se till att bygga upp vägar och tågräls, skulle du t ex bygga för dåligt med vägar så vägrar folk att flytta till din stad. Spelets mål är att få så många invånare som möjligt.



I Sim City kan du själv härska över en stad som du byggt upp. (vilken makt!?)

Själv tycker jag att detta är ett mycket bra spel och ett klart köp för dig som gillar strategi.

GRAFIK
70%

LJUD
75%

SPELGLÄDJE
85%

TOTALT
80%

Beyond The Beyond

-I väntan på Final Fantasy VII

För er som saknat spel som Zelda till Playstation kan jag nu glädja er åt detta spel. Detta är ett RPG spel gjort av Sony själva och jag är faktiskt mycket nöjd med verket.

FULLFJÄDRAT RPG

Spelet utspelar sig i medeltiden bland drakar, Orcher och en mängd andra fiender. Du kan precis som i liknande spel handla nya och bättre vapen, rustningar och mycket mera.

FLERA SPELARE

I Beyond the Beyond är man upp till 5 olika spelare, man kan välja om man vill slåss manuellt eller om "datum" ska sköta fighterna automatiskt. Man slåss på ett annat sätt jämfört med tidigare spel, man får helt enkelt välja vilken magi eller vilket vapen man vill använda mot fienderna, och när man har utfört ett

slott, kyrkor och en hel del annat. Det verkar vara ett ganska svårt spel, jag själv har spelat ca 26 timmar nu och jag har tampats med ett och annat problem.

MYCKET FIGHTS

I detta spel tjänar man mycket på att slåss så ofta som möjligt. Varje gång man besegrar en fiende får man så kallade "Experience Points" Ju mer EXP man får desto starkare och snabbare blir du eftersom att du kommer upp i bättre "Levels". Efter att ha kommit upp i olika Levels kan man lära sig olika magier såsom Ice, Fire eller Heal.

KRÄVER TID

Beyond The Beyond är förövrigt ett mycket tids krävande spel.

Det är kanske lite för svårt för de allra yngsta spelarna. Om du inte vill sitta och spela om spelet varje

gång du dör rekommenderar vi starkt ett minneskort till detta stora spel. Grafiken är ganska bra den också men den skulle kunna varit mycket bättre.

Utgivare: Sony

Speltyp: RPG

Antal Spelare: 1

Release: Nov

Rec av: Anders

GRAFIK
72%

LJUD
85%

SPELGLÄDJE
89%

TOTALT
85%

Klassikern

RAYMAN

En lysande klassiker! För er som gått miste om Rayman så kommer här en "Flashback"

som skapar en växt som gör att du överlever en bana och mycket mera.

GULLIGT

Rayman är ett väldigt gulligt men ganska svårt plattformsspel. Där du ska kämpa dig igenom bana efter bana tills du slutligen når slutbossen.

FÄRDIGHETER

Spelet består av fem olika världar och på varje värld finns ett flertal banor. Allt eftersom du klarar av banor så får Rayman fler och fler färdigheter, du kan t ex efter ett tags spelande få Rayman att flyga. Du kommer även att hjälpa Tarzan och av honom får du ett mirakel frö

ELEKTRONER

På varje bana finns ett antal "Elektroner" vilket är små gubbar som man ska rädda ur sina burar. För att nå slutbossen måste man ha räddat alla "Elektroner". Det finns även bonusbanor där man kan få ett och annat extra liv.

RAYMAN II

Spelet kan sparas med minneskort eller om man så vill med koder. Jag tycker att det här är ett spel som borde provas av alla plattformsdiggare.

Jag kan även berätta att Rayman II är under produktion, det kommer att släppas någon gång i slutet av detta år.

Utgivare: Ubi Soft

Speltyp: Plattform

Antal Spelare: 1

Release: Klassiker

Rec av: Anders

GRAFIK
87%

LJUD
89%

SPELGLÄDJE
85%

TOTALT
86%



Fusk & Tips

Toshinden 2

Sista bossen :

Vid titel bilden tryck:
Upp,ner,upp,ner,upp
+ trekant. Du får nu
spela mot den sista
bossen.

Destruction Derby

Skriv in dessa namn:

NPLAYERS : Välj hur
många spelare du vill.
MONKEY: Få fem 360's
och en apa kommer
att springa på vägen.
DERBYMAN: Andra
spelare kommer att
vara rykande.



Thunderhawk 2

Koder:

South America 1:

-PVH7CVEVEBDU441
-DRHVS93EFDQ5LQ
-3BH3SV6QEJD24UA

-South America 2:

-63G1SU4AAVTE5DQ
-SFGTSU96AVTA431
-U7GPSU96AVTM5M2

Central America

-BFGPS1JUI7QE51Q
-DRGPS1MQI7QA4L2
-SFGPS1IMJBQMS61

Middle East1:

-4BHVS7PEQNDE4OA
-77HBS6N6QNDA51A
-23G1S69QQRDM4H2

Middle East 2:

-BFF9S1FU7HUE49Q
-CJF1S1667LUA5DI
-FFF0S16P7PUM47A
-HRF0S12L7TUISIQ

South China Sea:

-URGPS1IA3BUE5QA
-M3F9S1LQ3FUA4NA
-ONF9S1FU3FUM4JA

Motor Toon GP

Turbo start:

Om du vill ha lite extra
fart i detta vilda och
tokiga bilspel, tryck i
så fall ner ACC
knappen (X). När den
gula lampan
tänds.Du kommer nu
att bli välsignad med
en turbo start och
svisha genom
tävlingen.

Skrikande fart:

Om du vill komma
upp i den högsta
hastigheten redan
från början, tryck då
in back knappen
samtidigt som du
trycker på ACC
knappen, detta är
egentligen en bug i
spelet men vem bryr
sig när det funkar.

Parodius DX

Gömd Bana:

Skjut ner samtliga
skepp i den första
vägen på bana 2.
När den andra
vägen kommer,
skjut det första
skeppet och undvik
de andra. När du
har gjort detta så
kommer de andra
skeppen att
explodera och du
kommer att warpas
till en gömd bana.

Ridge Racer Rev.

Extra bilar:

För att få extra
bilarna måste du
skjuta ner samtliga
skepp i Galaga 88
när spelet laddas.

Hemliga Options:

Skjut inte ner några
av skeppen i
Galaga 88. När
skeppen har
försvunnit kommer
det upp ett
fyrverkeri på TV-
skärmen. När spelet
är laddat ska du gå
till "Other skärmen".
Du kan nu välja om
du vill spela på

morgon, middag
eller kväll. Detta
fungerar om du
spelar på Normal.

Spotlight Control:

Om du är väldigt
uttråkad. Testa då
att hålla inne L1+R1
vid huvudmenyn
när spelet startas.
Då kan du
kontrollera styrkan
och positionen på
spotlighten.

Spegelvänt:

Efter starten ska du
vända om och köra
rakt in väggen (den
som är bakom dig
när du startar) med
en hastighet av
minst 100.

Rayman

Extra Continues:

Om du har tre eller
mindre continues
kvar. Tryck då Upp,
Ner, Höger, Vänster
när Rayman raglar
över mot Game
Over sidan. OBS:
Tryck endast ett
snabbt tryck per
sekund på varje
knapp. Vips så har
du 10 nya continues.

Worms

Bananbomber/Får

När du är vid
skärmen för val av
vapen. Tryck Fyrkant
och X åtta till tio
gångar. Du ska då
få tillgång till stora
bananbomber och
exploderande får.

Mortal Kombat 3

Roliga Options:

Vänta tills någon av
"story" skärmarna
kommer fram. Tryck
nu X, L1, L2.

Om du nu går till
Kombat-Cube så
istället för att trycka
vänster/höger så
tryck nu uppåt eller
nedåt.

Det kommer nu upp
ett frågetecken på
kuben. Tryck på X
för att gå in och
ändra många roliga
saker som bli a att
göra Smoke
tillgänglig, eller ha
hur lång tid som
helst på dig för att
göra Finishing Mov-
es.

Alien Trilogy

Välj bana:
Skriv som lösenord
GOLVL följt av vilken
bana du vill börja
på.

Björn, 10070

Fade to Black

Koder:

Level 2: ▲●X●□X
Level 3: X●X●▲X
Level 4: X□▲●●▲
Level 5: □□▲XX▲
Level 6: ▲XXXX●
Level 7: ●●▲X▲X
Level 8: □□X▲□□
Level 9: ▲XX▲●▲
Level 10: X▲□●▲X
Level 11: ●□XX□X
Level 12: □▲X□●X

Björn, 10070

Impact Racing

Koder:

Osårbar:

I AM IMMORTAL

Oändligt med

vapen:

LOADSOFSTUFF

Slutsekvensen:

JOURNEYS END

Viewpoint

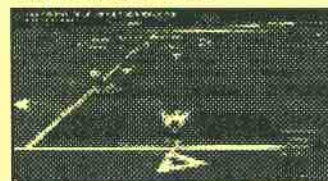
Koder:

Level 1-1:
Level 1-2
Level 1-3
Level 2-1
Level 2-2
Level 2-3
Level 3-1
Level 3-2
Level 3-3
Level 4-1
Level 4-2
Level 4-3
Level 5-1
Level 5-2
Level 5-3
Level 6-1
Level 6-2
Level 6-3

Osynlighet

Att bli osynlig kan
alltid vara bra när
man spelar shoot
em up spel, men i
detta spelet kan
det bli lite svårt,
men här du får
koden ändå:

Upp, Upp, Ner, Ner,
L1, R1, Select



Actua Soccer

Fusk:

CGG Detta fusk gör att
CLL du kan spela med
CRR ett hemligt 'dream
FGD team lag' kallat
FLJ 'the Gremlin
FRN Showbiz XI'. Av
HGD någon anledning
HLG tycker kommen-
HRG tatorn att han är
KGG helt underbar.
KLD För att verkställa
KRJ fusket gå till
MGJ titelskärmen och
MLD tryck: R2, L2, Select,
??? Upp och vänster
PGL (Alla på en gång).
PLG
PRD

SE HIT!

Har du några fusk
och/eller tips som du vill
ha med i tidningen eller
har du några önskemål
om vilka fusk/tips vi ska
ha med ta då fram
papper och penna,
skriv en lapp och skicka
till:

Playstation Club Sverige
Box 417
68128 Kristinehamn



Action Replay -The Cheatmaster

3D Lemmings

Huvud koden	D0071B8322E
Oändligt med tid	80089FB0003B
Släpp bara ner en Lemming	801054FE0001
Rädda en lemming	801055020001
Oändligt med blockers	3011195C0001
Oändligt med turners	3011195D0001
Oändligt med bombers	3011195E0001
Oändligt med builders	3011195F0001
Oändligt med bashers	301119600001
Oändligt med miners	301119610001
Oändligt med diggers	301119620001
Oändligt med climbers	301119630001
Oändligt med floaters	301119640001

D

Huvud koden	D00677E00120
Oändligt med tid	80053D2050EC
	80053D601036
	80053D6450EC
	800678060016
	8006780E0000
	80067826E300
	8006782AE401
	8006782C0000
	8006782EE500
	80068BF851DC
	8007092C0000
	800713604522
	8007222000B2
	8010C6C442E1
	80071B240303
	801326F40001

Oändligt med ledtrådar

Destruction Derby

Maximalt med tävlings poäng 801E64626300

Rayman

Huvud koden	D003983C7b37
Oändlig energi	801F8EB00002
Oändligt med liv	801E42300003
Oändligt med continues	801E60680005

Ridge Racer

Svarta bilen från början	800856D2000C
Oändlig tid	80136198099F
Högre fart	8008577007FF
Snabbare acceleration	8008578200FF
Extra banorna "Beginner"	800856840005
Extra Banorna "Mid Level"	800856840006
Extra Banorna "Hard level"	800856840007
Extra Banorna "TT Level"	800856840008

Tekken

Oändlig energi player 1	8012307A007D
Oändlig energi player 2	801240AE0080
Välj alla extra spelare	8012716CFFFF
	8012716E00FF

Wipeout

Rapier mode tillgängligt	D01F70180000
	801F70180001
Rapier levels tillgängliga	D01F70180001
	801F70180101

Worms

Stoppa tiden	801454AC0B89
Oändligt med cluster bombs	80144E5C0005
Oändligt med homing missiles	80144E540002
Oändligt med dynamite	80144E700002
Oändligt med mines	80144E740002
Oändligt med airstrikes	80144E780001
Oändligt med teleports	80144E7C0002